

# BATTLE PARK

## バトル形式 / BATTLE STYLE

### STEP 1

#### 予選:サイファー形式

各ジャンルのバトル参加者でフロア内に自由にサークルを作り、DJが一定時間回す音楽に対して、自由に踊り合いセッションします。審査員や観客、互いのダンサーに向けてソロダンスを披露し合い、制限時間内であれば何回踊ってもOK。出る順番も決まっていません。1moveがあまりに長い場合は、スタッフの判断で止めさせて頂く可能性もあります。  
 ※サークルの数に指定はありません。  
 ※サイファーの制限時間はエントリー数により、変動いたします。  
 ※サイファーはジャンル毎に行います。



### STEP 2

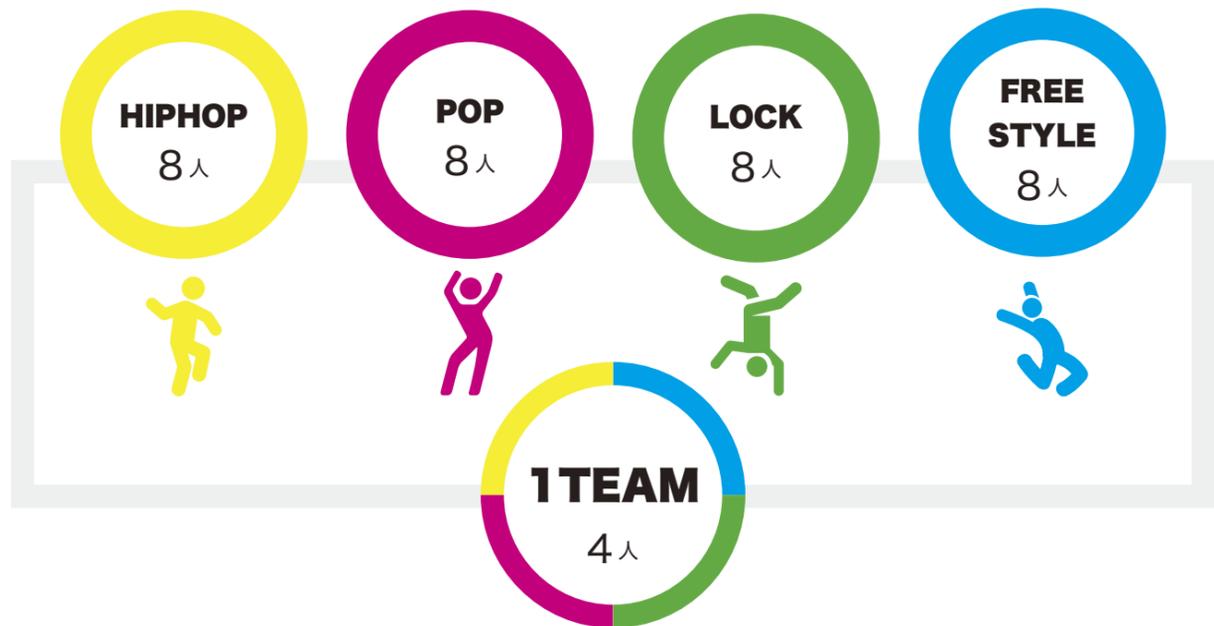
#### 予選:JUDGE方法

各ジャンル予選JUDGE2名がサークルを自由に見て回ります。ジャッジはそれぞれ10本のバンドを持っており、良いと思ったダンサーにそのバンドを渡して回ります。制限時間の後、結果バンドの持ち数の多かったダンサー上位8名がトーナメント進出できます。  
 ※同一人物への複数本バンド渡しもOK。  
 ※同点多数の場合、エクストララウンドを実施。



### STEP 3

各ジャンル8人ずつ、予選を勝ち抜いた32人で、4人1組のチームを構成(1チームには各ジャンルから1人ずつ参加。チーム分けはクジ引きで決定)



### STEP 4

計8チームが構成され、チーム対抗戦で本戦がスタート  
 ※年齢による階級分けはせず、全出場者混合の無差別バトルスタイルです

